

Грантовая деятельность школы

Средняя общеобразовательная
школа №61 г. Чебоксары



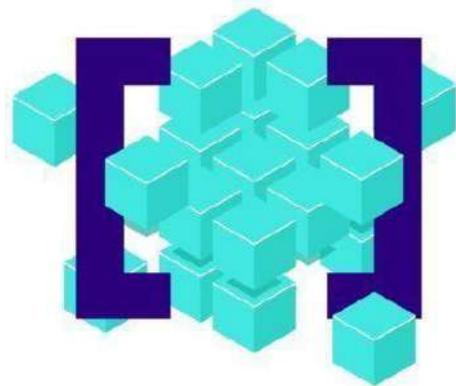
директор школы
Гурьева Наталья Михайловна

Основные цели грантовой деятельности:

- Создание условий для максимально полного обеспечения образовательных потребностей и интересов обучающихся;
- Повышение профессионального мастерства педагогов;
- Улучшение материально-технической базы школы.

Алгоритм участия в грантовой деятельности:

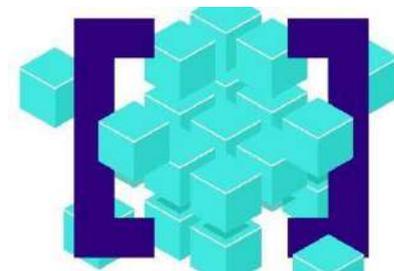
- Создание проектной группы;
- Анализ ситуации и определение ресурсов;
- Выбор гранта;
- Оформление документации проекта;
- В случае неполучения гранта проведение работы над ошибками;
- В случае выигрыша – реализация проекта;
- Анализ результатов;
- Составление финансового и аналитического отчетов.

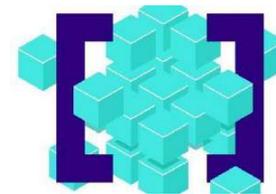


BIT
EDUCATION
КАДРЫ ДЛЯ ЦИФРОВОЙ ЭКОНОМИКИ

***Школьный
образовательный
цифроКУБ***

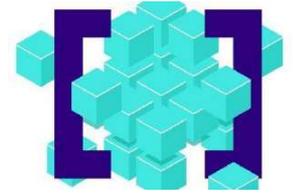
2019 г.





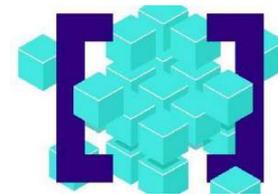
Проект реализуется в рамках федерального проекта «Развитие и распространение лучшего опыта в сфере формирования цифровых навыков образовательных организаций, осуществляющих образовательную деятельность по общеобразовательным программам, имеющих лучшие результаты в преподавании предметных областей «Математика», «Информатика» и «Технология» в рамках федерального проекта «Кадры для цифровой экономики» национальной программы «Цифровая экономика Российской Федерации» государственной программы Российской Федерации «Развитие образования»

Цель проекта



Способствовать развитию инноваций в области содержания и технологий основного и среднего общего образования, повышению мотивации школьников к развитию собственного профессионализма, формированию цифровых компетенций.

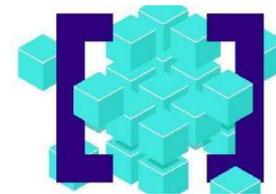
Созданы и оснащены лаборатории:



- 1-4 классы - «ЦифроИнкубатор»
- 5-7 классы «ЦифроТинэйджер»
- 8-10 классы Клуб «Цифровая коллаборация»



Методические материалы



- Методические пособия:
 - «Лучшие практики по предметной области «Математика». Опыт проекта
 - «Лучшие практики по предметной области «Информатика». Опыт проекта
 - «Лучшие практики по предметной области «Технология». Опыт проекта
- Сборник статей:
 - Сборник международной конференции «Опыт образовательной организации в сфере формирования цифровых навыков»

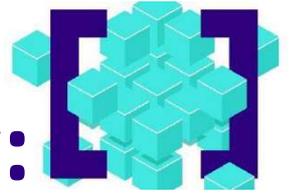


Ожидаемые результаты проекта

- повышение уровня цифровых компетенций участников проекта;
- улучшение показателей ГИА по математике и информатике;
- увеличение количества участников и улучшения результатов участия в олимпиадах, соревнованиях и конкурсах различного уровня.



Достижения учащихся в рамках реализации проекта в 20-21 году:



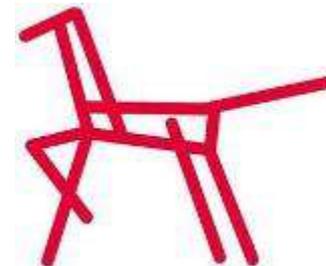
- Результаты ГИА: средний балл по математике 66,98 (в экспериментальном классе 85,1), средний балл по информатике 74,11 (в экспериментальном классе 85,69), 100 баллов по информатике;
- VIII Открытый региональный чемпионат «Молодые профессионалы» (WorldSkills Russia), компетенция "Инженерный дизайн (CAD)" – 1 место, компетенция "Промышленная робототехника" – 2 место;
- «Кубок по программированию Ассоциации по содействию развитию информационных технологий «ИТ-кластер Чувашской Республики» – 3 место;



МАОУ «СОШ №61» г. Чебоксары -
победитель федерального проекта
«Патриотическое воспитание
граждан РФ» в рамках нацпроекта
«Образование», грант в размере
10 млн. рублей
2021 год



Проект Интерактивный парк «ЭТНО-Хакатон»
направлен на проведение всероссийских творческих
мероприятий, на популяризацию традиционной
культуры народов Российской Федерации





Ресурсы для
реализации проекта

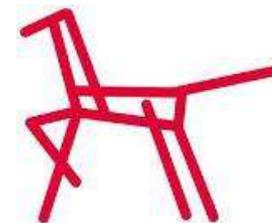
Проект АШЮ с 2005 г.

Проект «Школьный
образовательный
ЦифроКУБ», 2019г.

Изучение культуры и
традиций народов

Формирование
цифровых навыков

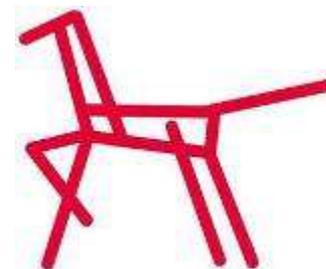
Цифровой ресурс с информацией
о культуре и традициях народов
5 субъектов РФ



Цели проекта



- Создание условий для патриотического воспитания школьников через изучение культуры и национальных традиций народов пяти субъектов РФ: Чувашии, Татарстана, Марий Эл, Мордовия, Нижнего Новгорода;
- Создание цифрового ресурса в виде приложения к гаджетам с информацией о культуре и традициях пяти народов субъектов РФ.



Мероприятия проекта:



- Создание ресурсного центра
- Обучение школьников и педагогов основам создания кроссплатформенного приложения
- Выезды учащихся в субъекты РФ: Татарстан, Марий Эл, Мордовия, Нижний Новгород
- Проведение конкурсов, конференций и семейного фестиваля
- Создание цифрового ресурса в сети Интернет в виде пяти туристических этнокомплектов
- Проведение итоговой Всероссийской конференции-фестиваля «ЭТНО-Хакатошка» с приглашением представителей субъектов РФ